

الخاصية transition

transition-property

الخاصية التي سيحركها المتصفح، مثل background أو all.

transition-duration

المدة الزمنية التي سيستغرقها الانتقال. القيمة المأخوذة تكون بالثانية، أو بالمليثانية (s أو ms).

transition-delay

المدة الزمنية التي سينتظرها المتصفح قبل بدء الانتقال. القيمة المأخوذة تكون بالثانية، أو بالمليثانية (s أو ms).

transition-timing-function

كيف تتغير وتيرة الانتقال مع مرور الوقت. تأخذ قيمًا مثل cubic- g steps g ease-out g ease-in g linear g bezier.

القاعدة @keyframes

الإطارات المفتاحية هي سلسلة من محطات الحركة التي تُحدّد على طول مسار الحركة بالنسبة المئوية. تتعلق النسب المئوية بالبعد الذي يفصل أماكن ظهور الإطار على طول الحركة. يحرك المتصفح العنصر بناء على محطات الإطارات المفتاحية الموجودة في الحركة.

```
@keyframes name {  
  from { ... }  
  to { ... }  
}  
=  
@keyframes name {  
  0% { ... }  
  100% { ... }  
}
```

تسبب النسب المئوية المتوسطة في السطر نفسه بتوقف الحركة مؤقتًا عند ذلك الإطار. هنا مثلًا لا تتغير الحركة بين 0% و 10% من وقتها.

الخاصية animation

animated-delay

المدة الزمنية التي ستمر قبل بدء الحركة. يمكن استخدام قيمة سالبة، القيمة المأخوذة تكون بالثانية، أو بالمليثانية (s أو ms).

animated-direction

التحكم في اتجاه الحركة، القيم الممكنة هي: normal و alternate-reverse g alternate g reverse.

animated-duration

المدة الزمنية التي سيستغرقها التحريك. القيمة المأخوذة تكون بالثواني، أو بالمليثانية (s أو ms).

animated-fill-mode

تحدد ما إذا كان التحريك سيعود إلى حالة عدم التحريك عند انقضائه، أو يتوقف عند نهاية أو بداية التحريك. القيم الممكنة هي: both g backward g forward.

animated-iteration-count

عدد مرات تكرار الحركة، افتراضيًا، ستكرر الحركة مرة واحدة فقط. يمكن تعيين عدد، أو القيمة infinite لتكرار الحركة إلى اللانهاية.

animated-name

تشير إلى الإطار المفتاحي المرتبط بالحركة.

animated-play-state

تحدد حالة عمل الحركة أي ما إذا كانت عاملة أو متوقفة.

animated-timing-function

دالة تحدد وتيرة التغيير بين الإطارات المفتاحية، تأخذ قيمًا مثل linear g ease-in g ease-out g steps g cubic-bezier g.

